



**UNI
BASEL**

**Rektorat
Ressort Lehre**

Petersplatz 1
Postfach, CH-4003 Basel

Telefon (061) 267 10 83
Telefax (061) 267 30 35
Gudrun.Bachmann@unibas.ch
<http://www.zuv.unibas.ch/Lehre>

Virtueller Campus Schweiz:

Budgetangaben für die Projekteingabe z.H. VCS und z.H. Rektorat

GB, 1.2.2000

1 Budgetangaben für die Projekteingabe z.H. VCS

Im Rahmen des Förderprogramms Virtueller Campus Schweiz wird von den Universitäten erwartet, dass 30-50% der beantragten Mittel als Eigenleistungen in das Programm eingebracht werden. Diese sind in den Anträgen eindeutig auszuweisen.

Bei der Berechnung der Eigenleistungen¹ können folgende Posten anteilmässig berücksichtigt werden:

- Apparate
- Betriebsmittel
- Zusätzlich angemietete Räumlichkeiten
- Beiträge an Tagungs- und Reisekosten
- Löhne ProjektmitarbeiterInnen

In der folgenden Tabelle ist dargestellt, wie vom VCS die Darstellung der Budgetierung erwartet wird. Dabei können, wenn sinnvoll, auch detailliertere Angaben gemacht werden, z.B. Aufschlüsselung nach Jahren.

| Kostenarten | Projektkosten Total (3 Jahre) | Herkunft der Mittel | | | |
|---|-------------------------------------|----------------------|---------------------------|---------------------------|----------|
| | | Anteil Bund (VCS) | Anteil Uni / Partner A | Anteil Uni / Partner B | ... C |
| Personalkosten. | | | | | |
| • Koordination | | | | | |
| • Technik | | | | | ... |
| • Didaktik | | | | | ... |
| • Betreuung | | | | | ... |
| • Hilfsassistenzen | | | | | ... |
| • etc | | | | | ... |
| Apparate / Anlagen | | | | | |
| • Hardware | | | | | |
| • Software | | | | | ... |
| • Netzwerk | | | | | |
| • etc. | | | | | ... |
| Betriebsmittel | | | | | |
| • Raummieten | | | | | |
| • Kommunikationskosten | | | | | ... |
| • Organisation Projektmeetings / Schulung | | | | | |
| • etc. | | | | | |
| Tagungs- / Reisekosten | | | | | |
| | | | | | |
| Total | | | | | |
| CHF | | | | | |
| % | | | | | |

¹ Weitere vorgesehene Richtlinien können dem Papier „Verordnung zum Universitätsgesetz“ entnommen werden.

